**Item**

‘30days’ 게임에서, 아이템을 사용해 회복, 제작, 전투를 할 수 있다. 인벤토리에서 사용할 수 있는 아이템을 터치해서 직접 사용할 수 있으며, 음식은 퀵슬롯에 창작해서 화면에서 빠르게 사용할 수 있다. 무기나 방어구는 장착을 해야만 효과가 적용된다.

**정책**

* 공통
  + 아이템은 장비아이템, 소모아이템으로 구분한다
  + 장비아이템은 무기와 복장으로 구분한다.
  + 장비아이템은 중복되지 않는다.
  + 소모아이템은 음식, 재료, 부활, 치료제
  + 소모아이템은 최대개수가 지정 되어있다. 최대 99개
  + 최대개수가 넘으면 더 이상 가질 수 없다.
  + 장비아이템은 인벤토리에서 장착을 해야 한다.
  + 소모아이템은 인벤토리에서 사용한다.
  + 인벤토리는 별도 기획에서 다룬다.
  + 제작시스템은 별도 기획에서 다룬다.
* 아이템속성
  + 무기아이템
    - 공격력, 내구도, 최대보유개수
  + 방어아이템
    - 방어력, 내구도, 최대보유개수
  + 음식아이템
    - HP회복량, 스테미너회복량, 최대보유개수
  + 제작 완성품 도감
    - 재료아이템 아이디, 재료개수, 제작시간
  + 치료제아이템
    - 회복량, 최대보유개수
* 특수기능
  + 부활아이템 : 현재위치에서 HP, 스테미너가 모두 채워진상태로 시작

**기능**

* 장비아이템은 다음과 같은 기능을 가진다.
  + 무기아이템 기능 : 착용한 아이템에 지정된 수치만큼 공격력이 증가한다.
    - 공격력증가, 사용회수만큼 내구도 감소
  + 복장아이템 기능 : 착용한 아이템에 지정된 수치만큼 방어력이 올라간다.
    - 방어력증가, 몬스터공격회수 만큼 내구도 감소
  + 음식아이템 기능 : 지정된 수치만큼 HP와 스테미너가 회복된다.
    - HP 회복, 스테미너 회복, 재료여부
  + 치료아이템 기능 : 지정된 수치만큼 HP를 채운다. 상태이상을 제거한다.
    - HP회복, 상태이상제거, 재료여부

아이템 구분

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 장비아이템 | 무기아이템 |
| 방어구아이템 |
| 특수장치 |
| 소모아이템 | 음식아이템 |
| 치료아이템 |
| 재료아이템 |
| 제작아이템 | 도감아이템 |

**아이템 스탯**

* 아이템별 필요한 요소를 정리합니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 아이템구분 | 이름 | 설명 | 관련요소 |
| 장비아이템 |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 소모아이템 |  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Player Item Table

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Pc\_table\_Init | 변수type | Description |
| No | int | 캐릭터 종류 |
| Pc\_name\_kr | Char | 캐릭터명:(한글)  남성 : 줄리앙  여성 : 멜리다 |
| Pc\_name\_en | Char | 캐릭터명:(영문) |
| Pc\_level | int | 캐릭터 시작레벨(레벨테이블참조) |
| pc\_sex | int | 종족:  -1:없음  0:중성  1:남성  2:여성 |
| pc\_con | int | 체력 기본값 (3, heart) 1heart/4pieces |
| Pc\_stamina | int | 행동력 기본값 100/100 |
| Pc\_survive\_int | int | 생존지력 기본값 (1) 제작,채집,생존기술에 영향 |
| Pc\_attack\_min | Int | 캐릭터 맨손 최소값 (1) |
| Pc\_attack\_max | int | 캐릭터 맨손 최대값 (3) |
| Pc\_defence | int | 캐릭터 기본 방어력 (1) |
| Pc\_inventory\_slot | int | 시작 인벤토리 슬롯수 (10) |
| Pc\_hungryPoint | int | 시작 배고픔 (50) - |
| Pc\_desc | char | 캐릭터 설명 |